La de idle tiene el sprite de la bola con hilos que podrian moverse de forma decorativa o la bola sin hilos por si se quieren añadir despues

La carpeta de string atack tiene 4 sprites: dos son la parte intermedia del hilo ligeramente diferentes por si se quiere hacer una pequeña animación

Los otros dos son los finales

Habia imaginado un ataque por el suelo que tengas que esquivarlo subiendo a una copia como lo que dijo bernat

La carpeta de needle es por si se quiere hacer un ataque de agujas que caigan del techo y tengas que esquivarlas